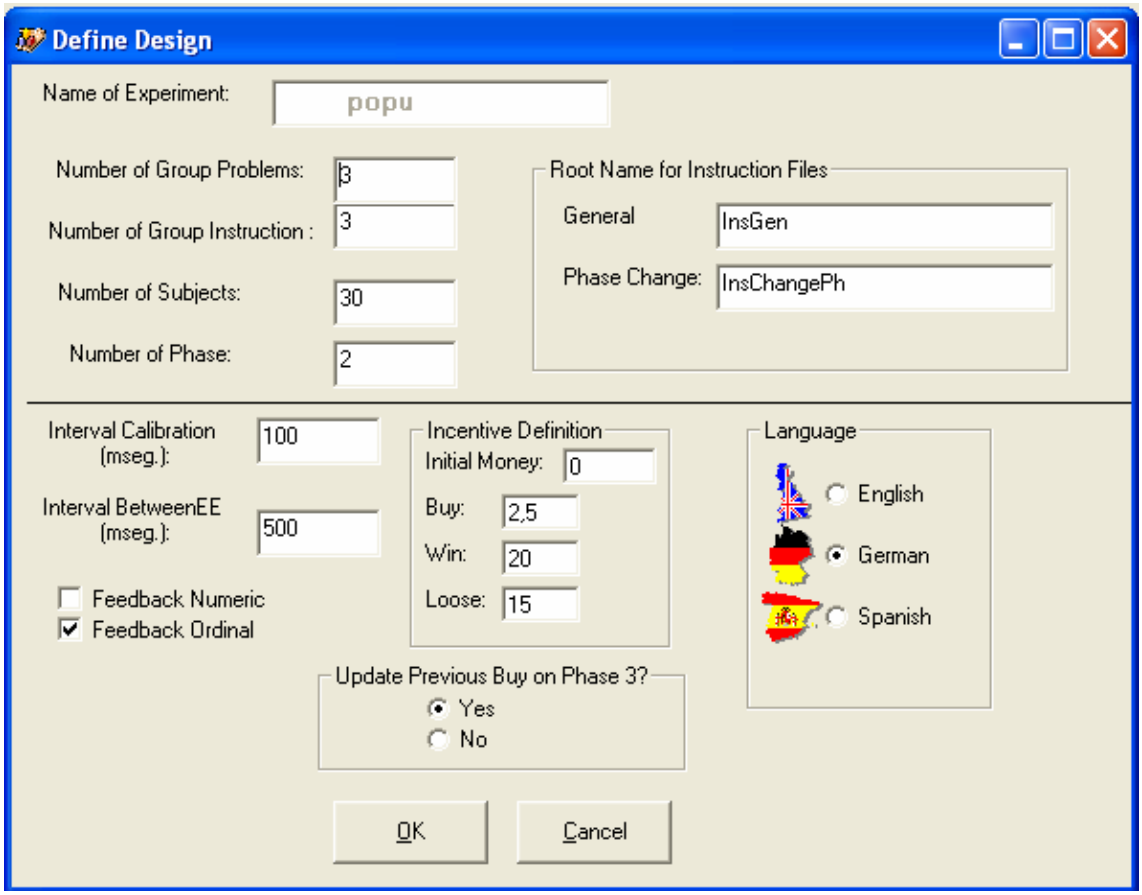
**Programa informático para la investigación de razonamiento inductivo**

© Manuel Miguel Ramos-Álvarez
Andrés Catena Martínez
Rocío García-Retamero Imedio
Junio de 2005
Universidad de Jaén
Universidad de Granada
Max Plank Institute
mramos@ujaen.es

Este programa permite la investigación experimental de tareas de razonamiento inductivo, especialmente para contrastar los modelos de tipo normativo-probabilístico frente a los modelos del tipo ecológico de heurísticos-sesgos. La pantalla general del programa da acceso a los menús principales, tal y como se muestra en la siguiente imagen:

Se pueden diseñar de antemano nuevos experimentos mediante el menú “Design”, modificar otros ya almacenados en una carpeta mediante “Modify”, ejecutar el experimento deseado mediante la opción “Run”, y finalmente preparar los datos en un fichero de análisis con la estructura convencional mediante la opción “Statistica”.

Por otro lado, el programa permite la pasación de un diseño que incluye hasta tres fases: aprendizaje, decisión y de decisión on-line. En concreto los parámetros que se pueden cambiar son los siguientes:




Finalmente, el programa almacena los resultados en un fichero ASCII que se puede editar en cualquier procesador de texto y que incluye las siguientes variables:

---

The outcomes of this program are stored in a single type of file.
**"Resp*NameofExperiment*GP*GI*s*.dat"**. On root name, a code is applied that increases every time the program is running, for groups and subjects. This number replaces the asterisk of the general name.
For example, the file for Experiment “Baisc1”, Subject 1, Problem Group 1, and Instruction Group 1: RespBaisc1GP1GI1s1.txt
This ASCII File can be import with option Delimited field=”;”

A, B, and C se refieren a las tres cues en el orden que aparecen en las tablas de más abajo.

The resulting data are grouped according to the following fields:

1. NameSubj: Participant Name and surname.
2. AgeSubj: Participant Age (years and month): -i.e 21.5-.
3. PrevPart(1_Yes 2_No): ¿The participant Have taken part in an experiment of this type?.
4. Hand(1_Right 2_Left): Right or left- handed.
5. Sex(1_Fem 2_Male)
6. CabinCode: Por si se utiliza más de una cabina.
7. Otherdata: Other data of interest.

---

8. ProblemGrp: Tipo de Problema (variable grupal)
9. InstruccGrp: Tipo de Instrucciones (variable grupal).
10. IdSubj: Código que identifica al sujeto de cada grupo
11. Phase: Fase
12. Essay: Número de Ensayo.

13. CsLf_CueA_Val: Caso 1 (a la izquierda), valor en el síntoma A (presencia versus ausencia)
14. CsLf_CueA_Color: Caso 1, color q tuvo el síntoma A
15. CsLf_CueA_Posit: Caso 1, posición u orden en el q apareció el síntoma A en el ensayo (entre 1 y 3, es decir arriba, en medio o abajo)
16. CsLf_CueA_Mecha: Caso 1, mecanismo acción del síntoma A en el ensayo (entre 1 y 3, es decir 1: Hormonal -Slow-, 2: Neural -Very fast-, 3: Blood -Moderatly-).
17. CsLf_CueB_Val: Caso 1, valor en el síntoma B.
18. CsLf_CueB_Color:
19. CsLf_CueB_Posit:
20. CsLf_CueB_Mecha: Caso 1,
21. CsLf_CueC_Val: Caso 1, valor en el síntoma C.
22. CsLf_CueC_Color:
23. CsLf_CueC_Posit:
24. CsLf_CueC_Mecha: Caso 1,
25. CsLf_Criter_Val: Caso 1, valor en el criterio.

26. CsRg_CueA_Val: Caso 2 (a la derecha), valor en el síntoma A (presencia versus ausencia)
27. CsRg_CueA_Color: Caso 2, color q tuvo el síntoma A
28. CsRg_CueA_Posit: Caso 2, posición u orden en el q apareció el síntoma A en el ensayo (entre 1 y 3, es decir arriba, en medio o abajo)
29. CsRg_CueA_Mecha: Caso 2,
30. CsRg_CueB_Val: Caso 2, valor en el síntoma B.
31. CsRg_CueB_Color:
32. CsRg_CueB_Posit:
33. CsRg_CueB_Mecha: Caso 2,
34. CsRg_CueC_Val: Caso 2, valor en el síntoma C.
35. CsRg_CueC_Color:
36. CsRg_CueC_Posit:
37. CsRg_CueC_Mecha: Caso 2,
38. CsRg_Criter_Val: Caso 2, valor en el criterio.

39. RespCorrect: La respuesta q sería correcta
40. Response: La respuesta q realmente emite el sujeto
41. Precision: La valoración de la ejecución (si acierta o falla)
42. RTDecis: La latencia de respuesta hasta la decisión final
43. GainTotal: El dinero ganado hasta el momento
44. GainEssay: El dinero en bruto para el ensayo actual
45. CueA_Buy: Inversión cue A (en blanco si no llegó a elegirla o la cantidad si llegó a elegirla).
46. CueA_Buy_Mom: Momento (orden) en el que se compró el síntoma A o cero si no se compró.
47. CueA_Buy_RT: Latencia hasta que se compró el síntoma A o cero si no se compró.
48. CueB_Buy: Inversión cue B.
49. CueB_Buy_Mom: Momento en el que se compró el síntoma B.
50. CueB_Buy_RT
51. CueC_Buy: Inversión cue C.
52. CueC_Buy_Mom: Momento en el que se compró el síntoma C.
53. CueC_Buy_RT
54. IncentAct: Ganacia o pérdida actual.
55. JuicPhase3: Juicio Confianza de Fase 3.