

PRÁCTICA Nº 11

ESPACIOS VECTORIALES EUCLÍDEOS:

Proceso de ortonormalización (Gram-Schmidt)

En esta práctica vamos a ver como podemos calcular una base ortonormal de un espacio vectorial V a partir de una base cualquiera, para ello aplicaremos el proceso de ortonormalización de Gram-Schmidt. En primer lugar lo aplicaremos a un ejemplo en el que el producto escalar es el usual y posteriormente lo haremos para un producto escalar arbitrario.

1. MÉTODO DE GRAM-SCHMIDT.

Consideremos $(V, \langle \rangle)$ un espacio vectorial euclídeo y dada $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ una base de V , tratamos de construir una base ortogonal que representaremos por $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, para ello se calcula:

$$\begin{aligned} e_1 &= u_1, \\ e_2 &= u_2 - \frac{\langle u_2, e_1 \rangle}{\|e_1\|^2} \cdot e_1 \\ &\dots\dots\dots \\ e_n &= u_n - \frac{\langle u_n, e_1 \rangle}{\|e_1\|^2} \cdot e_1 - \dots - \frac{\langle u_n, e_{n-1} \rangle}{\|e_{n-1}\|^2} \cdot e_{n-1} \end{aligned}$$

Si lo que queremos es una base ortonormal bastará con dividir cada vector por su norma.

2. EJEMPLO CON PRODUCTO ESCALAR USUAL. CASO PARTICULAR.

Consideremos \mathbb{R}^3 con el producto escalar usual que como sabemos en Mathematica se denota por el punto entre dos vectores:

```
In[1]:= a={-1,2,3};
        b={2,-1,2};
        a.b
```

```
Out[1]= 2
```

Dada la base $B = \{(1,1,1), (1,-1,0), (1,0,-1)\}$ vamos a calcular la base ortogonal asociada, para ello introducimos B en Mathematica y inicializamos Bo la base ortogonal como una lista de ceros:

```
In[2]:= B={{1,1,1},{1,-1,0},{1,0,-1}};
        Bo=Table[0,{i,1,3}];
```

Teniendo en cuenta el método de Gram-Schmidt se tiene:

```
In[3]:= Bo[[1]] = B[[1]];
        Bo[[2]] = B[[2]] - ((B[[2]].Bo[[1]])/(Bo[[1]].Bo[[1]]))*Bo[[1]];
        Bo[[3]] = B[[3]] - ((B[[3]].Bo[[1]])/(Bo[[1]].Bo[[1]]))*Bo[[1]] -
        ((B[[3]].Bo[[2]])/(Bo[[2]].Bo[[2]]))*Bo[[2]];
        Print[Bo]
```

```
Out[3]= {{1, 1, 1}, {1, -1, 0}, {1/2, 1/2, -1}}
```

Todo esto lo podemos reunir para definir un nuevo comando que nos calcule la base ortogonal asociada a una base cualquiera mediante la orden Module:

```
In[4]:= Bortog[B_]:= Module[{n, e},
        n=Length[B];
        e=Table[0,{i,1,n}];
        For[i=1, i<=n, i = i+1, If[i<=1, e[[i]] = B[[i]], e[[i]] = B[[i]]-
        Sum[(B[[i]].e[[j]])/(e[[j]].e[[j]])*e[[j]],{j,1,i-1}]];
        Print["La base ortogonal es ", e] ]
```

```
In[5]:= Bortog[B]
```

```
Out[5]= La base ortogonal es {{1, 1, 1}, {1, -1, 0}, {1/2, 1/2, -1}}
```

3. EJEMPLO CON PRODUCTO ESCALAR NO USUAL. CASO GENERAL.

Consideremos en \mathbb{R}^4 el producto escalar cuya expresión respecto de la base canónica viene dada por:

$$\langle (x_1, x_2, x_3, x_4), (y_1, y_2, y_3, y_4) \rangle = 2x_1y_1 + 2x_2y_2 + 4x_3y_3 + 2x_4y_4 + x_1y_3 + x_3y_1 + x_2y_3 + x_3y_2 + x_3y_4 + x_4y_3$$

En primer lugar vamos a calcular la matriz asociada a dicho producto escalar (matriz de Gram) respecto de la base canónica $B = \{e_1, e_2, e_3, e_4\}$, para ello tenemos que calcular cada uno de los coeficientes $a_{ij} = \langle e_i, e_j \rangle$. Para ello primero introducimos la expresión del producto escalar y la base canónica:

```
In[6]:= p[{x1_,x2_,x3_,x4_},{y1_,y2_,y3_,y4_}]:=2 x1 y1 + 2 x2 y2 + 4 x3 y3 + 2 x4 y4 + x1 y3 + x3 y1 + x2 y3 + x3 y2 + x3 y4 + x4 y3;
      Bc=IdentityMatrix[4];
```

Observar que al definir el producto escalar p, cada uno de sus dos argumentos son vectores de 4 coordenadas y cada una de estas coordenadas son variables. Teniendo en cuenta lo anterior vamos a calcular la matriz de Gram:

```
In[7]:= A=Table[p[Bc[[i]], Bc[[j]]], {i,1,4,1},{j,1,4,1}];
      MatrixForm[A]
```

Out[7]=

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Utilizando dicha matriz sabemos que el producto escalar de x por y es

$$\langle x, y \rangle = x^t A y,$$

y la norma de un vector x es

$$\|x\| = \sqrt{x^t A x}$$

Dada la base canónica Bc y teniendo en cuenta el método de Gram-Schmidt vamos a calcular la base ortogonal asociada a Bc con este producto escalar:

```
In[8]:= Bo = Table[0,{i,1,4}];
```

```
Bo[[1]] = Bc[[1]];
Bo[[2]] = Bc[[2]] - (Bc[[2]].A.Bo[[1]])/(Bo[[1]].A.Bo[[1]])*Bo[[1]];
Bo[[3]] = Bc[[3]] - ((Bc[[3]].A.Bo[[1]])/(Bo[[1]].A.Bo[[1]])*Bo[[1]] -
(Bc[[3]].A.Bo[[2]])/(Bo[[2]].A.Bo[[2]])*Bo[[2]]);
```

```

Bo[[4]] = Bc[[4]] - ((Bc[[4]].A.Bo[[1]])/(Bo[[1]].A.Bo[[1]]))*Bo[[1]] -
((Bc[[4]].A.Bo[[2]])/(Bo[[2]].A.Bo[[2]]))*Bo[[2]] -
((Bc[[4]].A.Bo[[3]])/(Bo[[3]].A.Bo[[3]]))*Bo[[3]];
Print[Bo]

```

Out[8]= {{1, 0, 0, 0}, {0, 1, 0, 0}, {-1/2, -1/2, 1, 0}, {1/6, 1/6, -1/3, 1}}

Para comprobarlo solo necesitamos calcular la matriz de Gram para la base anterior, si dicha matriz es diagonal, entonces Bo será una base ortogonal y si la matriz de Gram que se obtiene es la identidad, entonces Bo es una base ortonormal.

```

In[9]:=Table[Bo[[i]].A.Bo[[j]],{i,1,4,1},{j,1,4,1}]/MatrixForm

```

Out[9]:=

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{5}{3} \end{pmatrix}$$

Todo esto lo podemos reunir para definir un nuevo comando que nos calcule la base ortogonal asociada a una base cualquiera mediante la orden Module:

```

In[10]:= Bortog2[B_]:= Module[{n, e},
n=Length[B];
e=Table[0,{i,1,n}];
For[i=1, i<=n, i=i+1, If[i<=1, e[[i]] = B[[i]], e[[i]] = B[[i]]-
Sum[(B[[i]].A.e[[j]])/(e[[j]].A.e[[j]])*e[[j]],{j,1,i-1}]];
Print["La base ortogonal es ", e];
Print["La base ortonormal es",
Table[e[[i]]/Sqrt[e[[i]].A.e[[i]]],{i,1,n}]]]

```

```

In[11]:= Bortog2[Bc]

```

Out[11]= La base ortogonal es
{{1, 0, 0, 0}, {0, 1, 0, 0}, {-1, -1, 1, 0}, {1/4, 1/4, -1/4, 1}}

La base ortonormal es

$$\left\{ \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, 0, 0 \right\}, \left\{ 0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, 0 \right\}, \left\{ \frac{-1}{2\sqrt{3}}, \frac{-1}{2\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, 0 \right\}, \left\{ \frac{1}{2\sqrt{15}}, \frac{1}{2\sqrt{15}}, \frac{-1}{\sqrt{15}}, \sqrt{\frac{3}{5}} \right\} \right\}$$

Por último comentar que Mathematica tiene un paquete en el cual podemos obtener directamente la base ortonormal, a dicho paquete podemos acceder mediante la orden:

```

In[12]:= <<LinearAlgebra`Orthogonalization`

```

Llamando $pe(x, y)$ al producto escalar de dos vectores x e y , y usando la orden `GramSchmidt[Base,InnerProduct->pe]` obtendremos la base ortonormal buscada. Si el producto escalar es el usual solo tendríamos que poner un argumento que sería la base:

In[13]:= `pe[x_,y_]:= x.A.y;`

In[14]:= `GramSchmidt[Bc,InnerProduct->pe]`

Out[14]=

$$\left\{ \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, 0, 0 \right\}, \left\{ 0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, 0 \right\}, \left\{ \frac{-1}{2\sqrt{3}}, \frac{-1}{2\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, 0 \right\}, \left\{ \frac{1}{2\sqrt{15}}, \frac{1}{2\sqrt{15}}, \frac{-1}{\sqrt{15}}, \sqrt{\frac{3}{5}} \right\} \right\}$$