



## ÁLGEBRA (Grado en Ingeniería Informática) CURSO 2017/18. Convocatoria Ordinaria 2.

Nombre: \_\_\_\_\_ DNI: \_\_\_\_\_ Gr. Teoría: \_\_\_ Gr. Práct.: \_\_\_

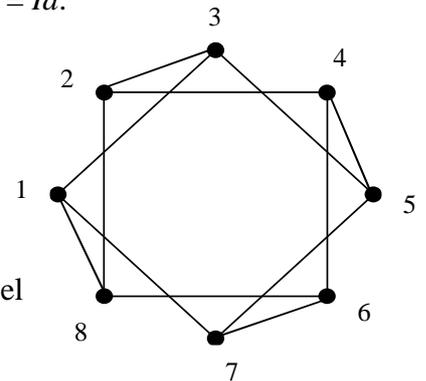
<b>Evaluación</b>	Si	Teoría de Grafos. Nota: ___	<b>Prácticas:</b>	Ev. Continua. Nota ___
<b>Continua</b>	No			Ordinaria 2

1.- [10 puntos]

- a) [5 puntos] Definir polinomio irreducible en  $A[x]$  y de entre todos los polinomios mónicos de grado 2 en  $\mathbb{Z}_3[x]$ , calcular los irreducibles.
- b) [5 puntos] Factorizar y calcular las raíces del polinomio  $x^6 + x^2$  en  $\mathbb{Z}_3[x]$ .

2.- [10 puntos] Dada la permutación  $\sigma = (1\ 3\ 5)(2\ 5)(6\ 8\ 1)(2\ 5) \in S_8$ . Se pide:

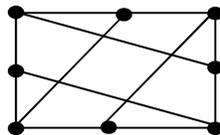
- A) [4 puntos] ¿Es  $\sigma$  un ciclo? ¿ $\sigma \in A_8$ ? Razona la respuesta.
- B) [3 puntos] Calcular un número  $n$  entero positivo tal que  $\sigma^n = Id$ .
- C) [3 puntos] Calcular la permutación inversa de  $\sigma^6$ .



3.- [10 puntos] Dado el siguiente grafo  $G$ :

Se pide:

- i) [1 puntos] Calcular la matriz de adyacencia.
- ii) [2 puntos] Definir grafo plano. Razonar si  $G$  es plano.
- iii) [2 puntos] Definir y calcular el número cromático de  $G$ .
- iv) [5 puntos] Definir isomorfismo de grafos. Razonar si  $G$  y el grafo siguiente son isomorfos



4.- [10 puntos] Sea  $V$  un espacio vectorial euclídeo y la base  $B = \{e_1, e_2, e_3\}$  de  $V$  verificando que todos los vectores son unitarios y el ángulo que forman dos a dos es  $\frac{\pi}{3}$ .

- a) [4 puntos] Calcular la matriz de Gram respecto de la base  $B$
- b) [6 puntos] Usar Gram-Schmidt, para calcular una base ortonormal, a partir de  $B$ .

5.- [10 puntos]

- A) [7 puntos] Seamos  $U$  el subespacio vectorial de  $M_2(\mathbb{C})$  dado por de las matrices triangulares superiores de traza cero. Obtener base, dimensión y ecuaciones paramétricas e implícitas de  $U$ .
- B) [3 puntos] Definir en  $U$  un endomorfismo no nulo que no sea isomorfismo.

6.- [10 puntos] Estudiar, según los valores de  $a \in \mathbb{R}$ , si es diagonalizable por semejanza la

$$\text{matriz } A = \begin{pmatrix} a+1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a & a \\ -1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$